

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА  
ЕКАТЕРИНБУРГА  
УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АКАДЕМИЧЕСКОГО РАЙОНА  
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ – ДЕТСКИЙ САД № 72

**Настольная игра «Путь Героев».**

для детей дошкольного возраста

Разработчик:

воспитатель

Щадилова Д.А.

**Цель игры:** Развить у детей интерес и уважение к истории Великой Отечественной войны, а также способствовать развитию коммуникативных навыков через интерактивное обучение и игру, развитию пространственного мышления.

**Задачи:**

1. Обучить детей некоторым основам истории Великой Отечественной войны через игру, учитывая возрастные особенности.
2. Развивать навыки командной работы и сотрудничества.
3. Стимулировать логическое мышление, внимание, зрительную память и воображение через выполнение различных заданий.
4. Способствовать развитию моторики, при выполнении физических заданий.
5. Укреплять память и внимание через задания на запоминание и рассказы.
6. Формировать навыки ориентировки в пространстве и на плоскости.

**Описание игры:**

"Путь Героев" — это настольная игра-бродилка для детей 4-6 лет, в которой игроки перемещаются по игровому полю, состоящему из клеток с различными заданиями. Игроки бросают кубик, чтобы передвигаться, и останавливаются на клетках, где могут выполнить задания, получить жетоны, а также встретить "героев" — персонажей, которых они должны изучить.

В зависимости от возраста детей, игра имеет вариативность выбора заданий и усложнения прохождения пути.

Карточки с заданиями:

1. Дети - герои войны
2. Друзья - медсестры (Иллюстрация: Медсестра)
3. Танк Т-34 (с его помощью ты можешь перебраться на другой берег)
4. Бомба (пропускаешь ход)

**Варианты игры:**

1. Классическая игра: Игроки по очереди бросают кубик и перемещаются по полю, выполняя задания на клетках. Главная задача: собрать все ордена Отечественной Войны, не попав на мины и дойти до штаба. Выигрывает тот, кто соберет больше всего.

2. Картинки с героями: На определенных клетках игроки могут встретить картинки с героями войны (дети- герои ВОВ). Задание: спасти героев и привести в штаб, вариант для старшего возраста "Назови, кто это?" или "Какой у них геройский поступок?" и получи жетон.

3. Помоги собрать вещи: В отдельных местах поля могут быть "разбросаны" предметы (аптечка). Задание: "Собери все вещи и принеси их в штаб!".

4. Лесная тропинка: На пути игроки могут встретить препятствия (например, "минное поле"). Задание: "Пройди осторожно, не наступай на мины!".

5. Собери команду: На игре можно включить задания на взаимодействие с другими игроками, например: "Попроси друга помочь тебе собрать 5 жетонов, аптечек, солдат и дойти до штаба!"

6. Дорога к дому: Задание: "Помоги солдату вернуться домой. Задание: выложи с помощью фишек-стрелок маршрут к штабу.

7. для старшего дошкольного возраста: Расскажи историю - на определённых клетках игроки останавливаются и рассказывают короткую историю про героя ВОВ или что-то интересное о войне, основываясь на знаниях родителей или воспитателей. За рассказ получают жетоны.

8. Творческий режим: В этом варианте игроки могут сами разложить карточки с заданиями на игровое поле и создавать собственные сценарии хода игры.

Эти задания помогут сделать игру не только развлекательной, но и познавательной, сохраняя при этом уважение к историческим событиям и памяти людей.

